

Capítulo 4: Fazendo personalizações Simples

Traduzido por José Marcelo de Miranda

Fazendo personalizações Simples

Depois que você compreendeu como adicionar e editar conteúdo, você poderá começar a personalizar seu site. Este capítulo explica como executar personalizações simples em um site Plone usando as opções disponíveis para os administradores. Para executar as tarefas descritas neste capítulo é necessário que você esteja autenticado como um usuário que tenha o papel de Gerente (manager), conforme discutido no Capítulo 2.

Estas personalizações se traduzem em todas as opções de configuração disponíveis e em condições de serem realizadas através da interface WEB, utilizando um navegador. Ao invés de explanar todas estas opções em detalhe, este capítulo dá uma noção geral das funcionalidades disponíveis, explicando como realizar certas tarefas, dando pinceladas em alguns segredos que serão abordados com maior ênfase nos capítulos seguintes ao longo do livro.

Primeiramente vamos falar do lugar de maior utilidade: o painel de controle do Plone, que oferece uma variedade de opções para o administrador do site. Todas as partes de um site Plone são projetadas para facilmente serem mudadas e personalizadas; as abas na cor azul localizadas do topo da página de um site Plone, são fáceis de adicionar e remover. Outros exemplos são as caixas nas colunas da esquerda e da direita, que são chamadas de *portlets*. O plone vem com vários portlets, e você pode facilmente escolher onde cada portlet irá aparecer na sua página.

Finalmente, este capítulo mostra como personalizar através das: Folhas de Estilo (CSS); e das imagens no seu site Plone. As folhas de Estilo (CSS) afetam tudo em um site de Plone. De fato, como você verá neste capítulo, o CSS determina todas as cores, o posicionamento, e muitas das imagens do seu site. Se você tiver a habilidade de mudar o código CSS, então você poderá mudar quase todo o design do seu site Plone. Todas as opções cobertas neste capítulo mostram a você o grande controle que você tem sob o seu site de Plone.

Administrando Sites

Vamos iniciar falando do painel de controle, o primeiro lugar onde o Administrador de um site Plone deve fazer uma visita. Este é o lugar para se acessar algumas das funções de administração do site, incluindo o nome/título e descrição do seu site Plone, administrar usuários e grupos, e acompanhar quaisquer erros que aconteçam no seu site.

O termo *painel de controle* é comumente utilizado, não confunda-o com a Interface de Gerenciamento do Zope (ZMI). Através do painel de controle você acessa algumas das opções consideradas de baixo-nível disponível na ZMI. O painel de controle do Plone é uma tentativa contínua de prover uma interface mais amigável para as funções antes disponíveis somente na ZMI. Como se trabalha constantemente em futuros releases não dá para predizer quais outras funcionalidades estarão disponíveis numa versão futura do Plone. Assim recomendamos que você vá ao painel de controle e veja quais funções estão

atualmente disponíveis; se você não puder completar sua tarefa lá, então você terá que ir para a ZMI.

Para acessar o painel de controle, você deverá se autenticar no seu site Plone como um usuário cujo papel seja o de Gerente (manager). Se você não tiver um usuário com este papel e for o administrador do site, no Capítulo 9 você obterá mais informações de como fazer isto. Se você não for o administrador de um site e quiser este nível de acesso, pergunte ao seu administrador do site como obter o papel de gerente. Para acessar o painel de controle, clique no link *plone setup* disponível na parte superior da página (veja figura 4-1).

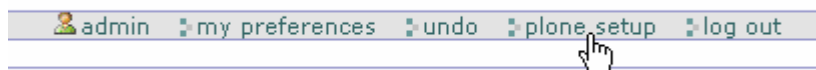


Figura 4-1. Acessando o painel de controle

A figura abaixo mostra o painel de controle (configurações do Plone) aberto (veja Figura 4-2).

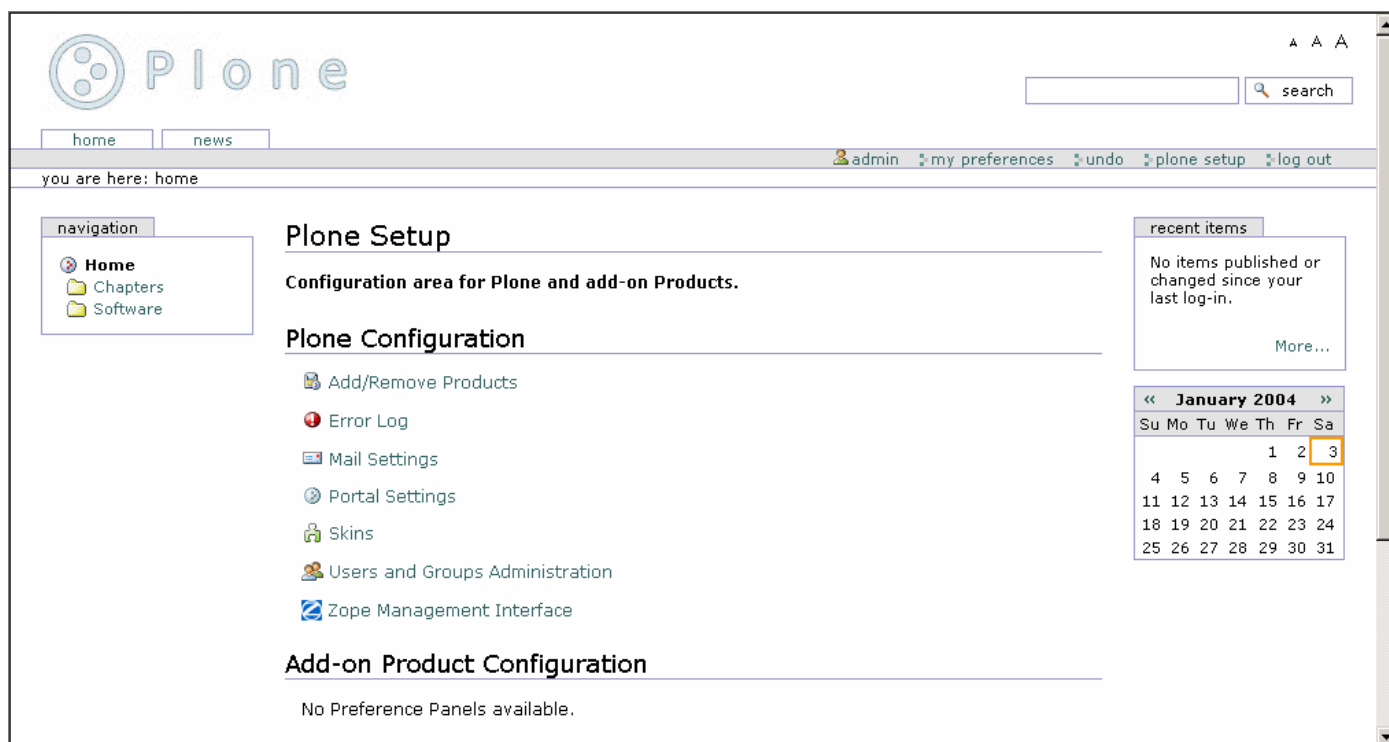


Figure 4-2. O painel de controle do Plone

As seguintes funções estão disponíveis no painel de controle:

- **Adicionar/Remover Produtos:** Clicando neste link você irá instalar novos produtos (vide em detalhe no Capítulo 10).
- **Registro de Erros:** Clicando neste link você acessa o registro de erros que aconteceram no site de Plone.
- **Configuracao de e-mail:** Clicando neste link você poderá informar o seu servidor de envio de e-mail através do protocolo (SMTP) para que o Plone possa enviar e-mail.

- **Configuracoes do Portal:** Clicando neste link você poderá alterar configurações do seu site (discutido no decorrer deste capítulo em 'Mudar o Título, Descrição, e endereçamento de E-mail).
- **Configuracao da Aparencia:** Clicando neste link você poderá configurar a aparência do site (discutido no Capítulo 7).
- **Administracao de Usuarios e Grupos:** Clicando neste link você poderá alterar usuários grupos (discutido no Capítulo 8).
- **Interface de Gerenciamento de Zope:** Clicando neste link lhe será mostrada a ZMI.

Ao longo do livro, ao comentarmos sobre certas funcionalidades, faremos referência se ela pode ser acessada através do painel de controle do Plone, caso contrario estará somente disponível através da ZMI.

Usando a ZMI

A ZMI é uma interface básica do ZOPE. Antes do Plone existir, a ZMI era a principal maneira de acessar, editar, e gerenciar um site Zope e seu conteúdo. Ela era originalmente a interface Web para o sistema de gerenciamento de conteúdo. Naturalmente, hoje em dia, Zope não é um sistema de gerenciamento de conteúdo propriamente dito, mas sim um servidor de aplicação no qual o Plone se baseia. Depois de trabalhar rapidamente com a ZMI, você verá por que ela não é uma interface ideal para um sistema de gerenciamento de conteúdo.

Uma coisa que a ZMI fornece é uma interface simples para se ter acesso à infraestrutura base do Plone e do Zope. Você pode encontrar muitas das características básicas mencionadas neste capítulo pela interface do Plone, mas você precisará eventualmente usar a ZMI. Se você ainda não acessou a ZMI, então você vai descobrir que existem algumas maneiras simples de acessá-la; a mais fácil é se autenticando como um usuário com o papel de administrador, clique em *plone setup*, e então clique em *Zope Management Interface*. Você notará que o endereço (uniform resource locator - URL) da ZMI é o mesmo do seu site de Plone com */manage* no fim dele. A ZMI do site Plone deve se parecer com:

Você pode ter um problema com hosting virtual, que ocorrem com as instalações Windows e Mac. Virtual hosting é a habilidade de ter o site de Plone como o objeto de raiz em vez da raiz da instância do Zope. Para mais informações sobre virtual hosting, leia o Capítulo 10. Então, para chegar à raiz, você precisa acessar a porta de gerenciamento. No Windows, selecione Iniciar - Programas - Plone - Plone - opção Status - na caixa "Site Management" clique no botão "Zope Management Interface". Note que o endereço é *http://localhost:8080/manage*. Para informações sobre virtual Hosting da sua instalação, leia a documentação específica.

Você precisará chegar à raiz da instalação do Zope por duas razões. Primeiro, você precisa chegar ao painel de controle do Zope. Segundo, você precisará chegar à raiz do site Plone para criar, renomear e copiar sites Plone. O painel de controle do Zope fornece informações sobre o banco de dados e acesso aos produtos e outras funcionalidades (você precisará deste acesso para o Capítulo 10), como mostrado aqui:

The screenshot displays the Plone administration interface. At the top left is the Plone logo. To its right are font size controls (A A A) and a search box. Below the logo are 'home' and 'news' buttons. A navigation bar shows the user 'admin' and links for 'my preferences', 'undo', 'plone setup', and 'log out'. Below this, a breadcrumb trail reads 'you are here: home'. On the left, a 'navigation' sidebar contains 'Home', 'Chapters', and 'Software'. The main content area is titled 'Plone Setup' and is described as the 'Configuration area for Plone and add-on Products'. It is divided into two sections: 'Plone Configuration' and 'Add-on Product Configuration'. The 'Plone Configuration' section lists several options: 'Add/Remove Products', 'Error Log', 'Mail Settings', 'Portal Settings', 'Skins', 'Users and Groups Administration', and 'Zope Management Interface'. The 'Add-on Product Configuration' section shows 'No Preference Panels available.'. On the right side, there is a 'recent items' box with the message 'No items published or changed since your last log-in.' and a 'More...' link. Below that is a calendar for January 2004, with the 3rd of the month highlighted.

DICA Quando estiver utilizando a ZMI, recomendamos que você tenha duas instâncias de navegador abertas. Por exemplo, utilizo Mozilla e Firefox. Além disso, sendo um administrador de site, é sempre uma boa idéia ter dois navegadores diferentes para verificar que suas alterações funcionam corretamente em mais de um navegador.

Mudando Título, Descrição, e Endereços de E-mail

O título, a descrição, e os endereços de e-mail são armazenados em um site Plone como propriedades em um objeto dentro do Plone. Você pode acessar estas informações clicando no link “Configuração do Portal” no painel de controle do Plone (veja a Figura 4-3).

Portal Setup
 ▲ Up to Plone Setup
 Portal-wide settings.

Plone Details

Portal title ■
 The title of your Plone portal.

Portal description
 The portal description is available in syndicated content and elsewhere. Keep it brief.

Portal 'From' name
 Plone generates e-mail using this name as the e-mail sender.

Portal 'From' address ■
 Plone generates e-mail using this address as the e-mail return address.

Default Language
 Specify the default language setting for newly created items.

Password policy
 Determines if users can choose their initial password. If the password is selected by the user, it's easier for the user to create a bogus account. If this is a concern, choose

recent items
 No items published or changed since your last log-in.
 More...

<< **January 2004** >>

Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Figura 4-3. Opções do portal

As configurações do portal são as seguintes:

- **Titulo do Portal:** é o título do site que aparecerá na barra de título dos navegadores, no "você está aqui", navegação, e-mails, e assim por diante. O padrão é "Portal".
- **Descricao do Portal:** é a descrição do portal, que atualmente é somente utilizado em syndication.
- ****Nome 'De' (do remetente) do portal**:** Este campo está relacionado a várias funções, tais como a "esqueci minha senha" ou "enviar para um amigo". O plone envia as mensagens de e-mail com este nome associado. O padrão é Portal Administrator.
- ****Endereço 'De' (do remetente) do portal**:** é o endereço do remetente usado nos e-mails que o Plone envia. O padrão é postmaster@localhost.
- **Idioma Padrao:** é a linguagem padrão usada nas propriedades de um objeto.
- **Políticas de senhas:** Novos usuários, depois de informarem uma senha, podem optar pelo seu envio para o seu e-mail recém cadastrado. Esta característica assegura que o e-mail informado seja válido.
- **Habilitar o Recurso de Editor Externo:** Ativa um Editor Externo, que é uma ferramenta de edição avançada. Exige que ele esteja instalado no computador do usuário. O Capítulo 10 detalha este assunto.

Depois de selecionar as opções desejadas, clique em Salvar para efetivar as mudanças. Todas as mudanças neste formulário ocorrem imediatamente sem a necessidade de reiniciar o serviço.

Configurando um servidor de correio

O plone envia e-mail usando o objeto de *MailHost*, que oferece uma interface para um servidor de SMTP e permite ao desenvolvedor escrever formulários e ferramentas que enviam e-mails. As funções "enviar esta página para alguém" e "esqueci minha senha" utilizam esta configuração.

A configuração padrão é para um servidor de correio no servidor localhost na porta 25. Se o servidor de SMTP estiver localizado em outra máquina da rede, então você pode acessar o formulário clicando *plone setup* e em *Mail Settings* e mude o servidor de correio e a porta para adaptar à sua configuração. Na minha rede, o servidor de correio está em *monty.clearwind.ca* na porta 1025, então eu configurei o servidor como mostra a Figura 4-4; porém, na maioria dos casos, você não precisará mudar isto.

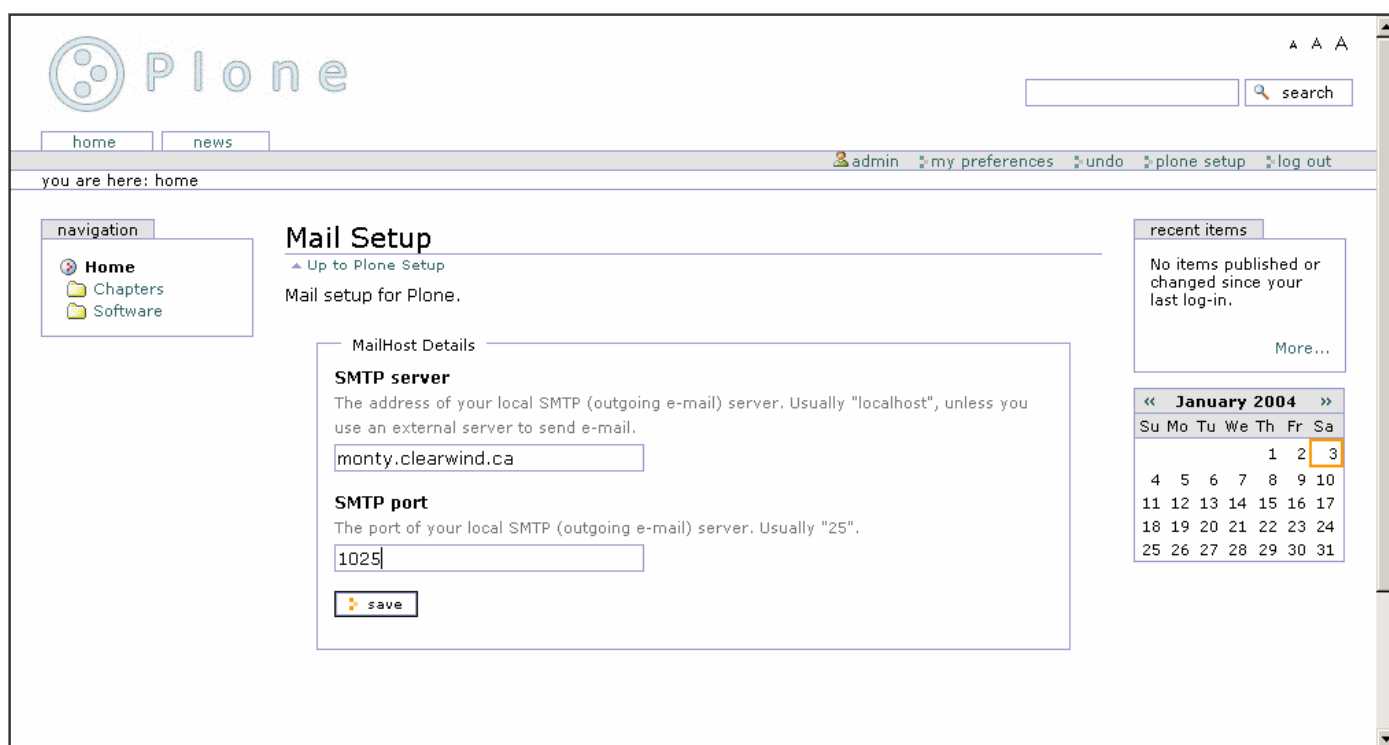


Figura 4-4. Instalando o servidor de correio

NOTA O objeto de *MailHost* é um objeto de Zope acessível na ZMI. Este objeto atualmente não permite a autenticação com o servidor. Se isto for necessário, mude os parâmetros no servidor.

Registro de erros

O registro de erro relaciona os erros que podem acontecer em um site Plone; estes erros podem ser de página não encontrada (404), erros de permissões, e assim por diante. Isto não é projetado para relacionar os erros de preenchimento de formulários. Por exemplo, se alguém não preencher um campo exigido em um formulário, então isto não será relacionado. Este erro de log foi concebido somente para relacionar os eventuais erros internos do servidor.

Da interface do Plone, clique *plone setup* e então clique em *Error Log* para ver os erros relacionados pelo site Plone. Clique na exceção listada (se existir um divulgado) para ver detalhes do erro. A figura 4-5 mostra um erro que aconteceu

quando foi preenchido incorretamente o formulário de configuração de correio. É uma página longa que inclui um “Python traceback” completo e o “incoming request”.

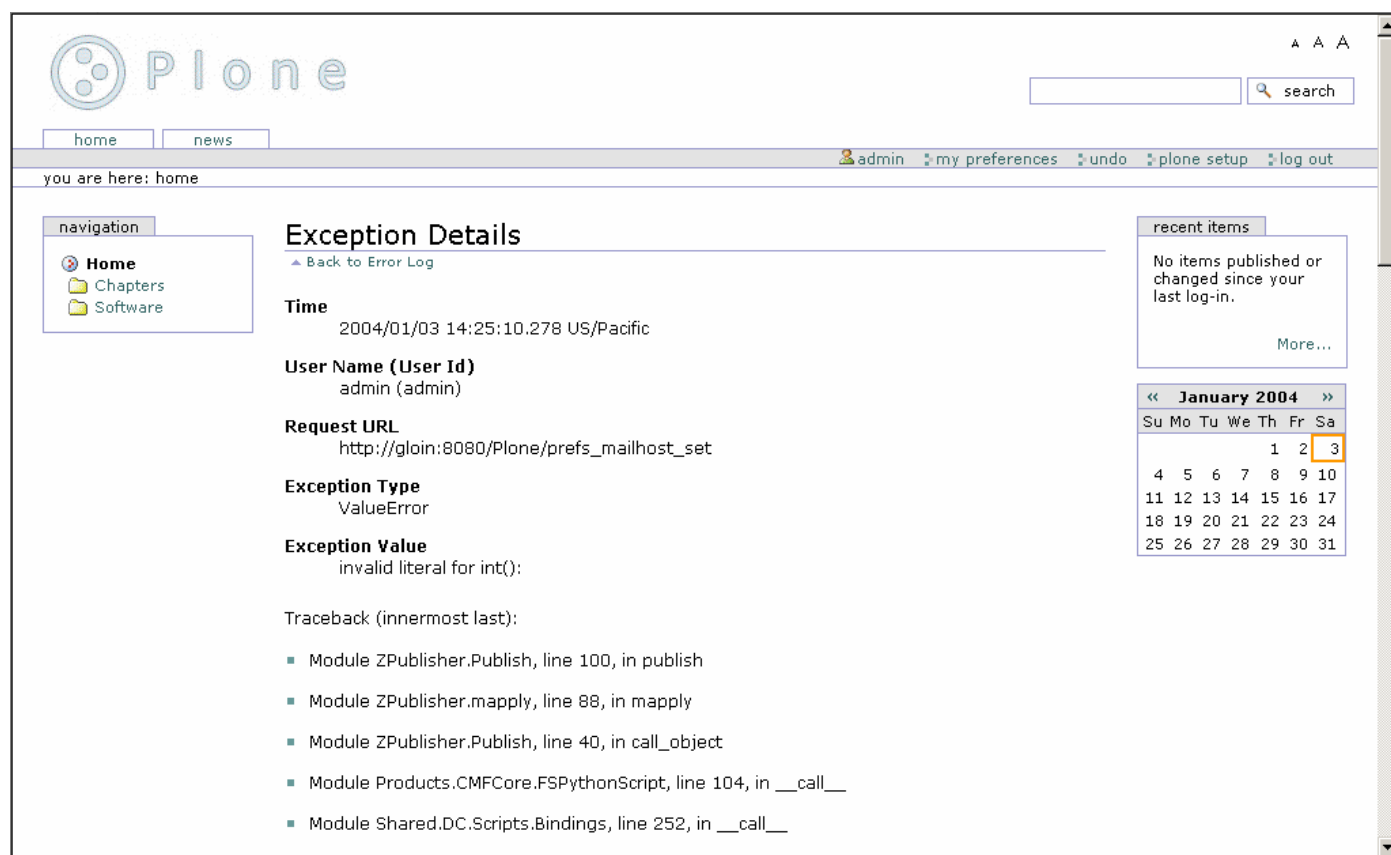


Figura 4-5. Um exemplo de erro

No formulário de registro de erro você verá o seguinte:

- ****Número de exceções a serem mantidas**:** Estas são o numero das exceções (erros) que serão mantidas (ativas) na tela. O padrão é 20.
- ****Copiar exceções para o Registro de Eventos**:** Isto copiara cada exceção (erro) para um arquivo. Não fazendo isto significa que nenhum registro será mantido para os erros. O padrão é que isto fique selecionado.
- ****Ignorar tipos de exceções**:** Esta é uma lista (uma por linha) de tipos de exceção/erros que serão ignorados. O padrão é *Unauthorized*, *NotFound*, e *Redirect*.

Repare que cada exceção pode ser vista na tela. Isto significa se, um usuário estiver visitando seu site e um erro acontece, então você pode ir para o "registro de erros" e ver o que aconteceu. Os três componentes de um erro são o tipo de erro, o valor de erro, e o traceback. Estes primeiros dois itens são mostrados a um usuário em uma página de erro standard (veja Figura 4-6).

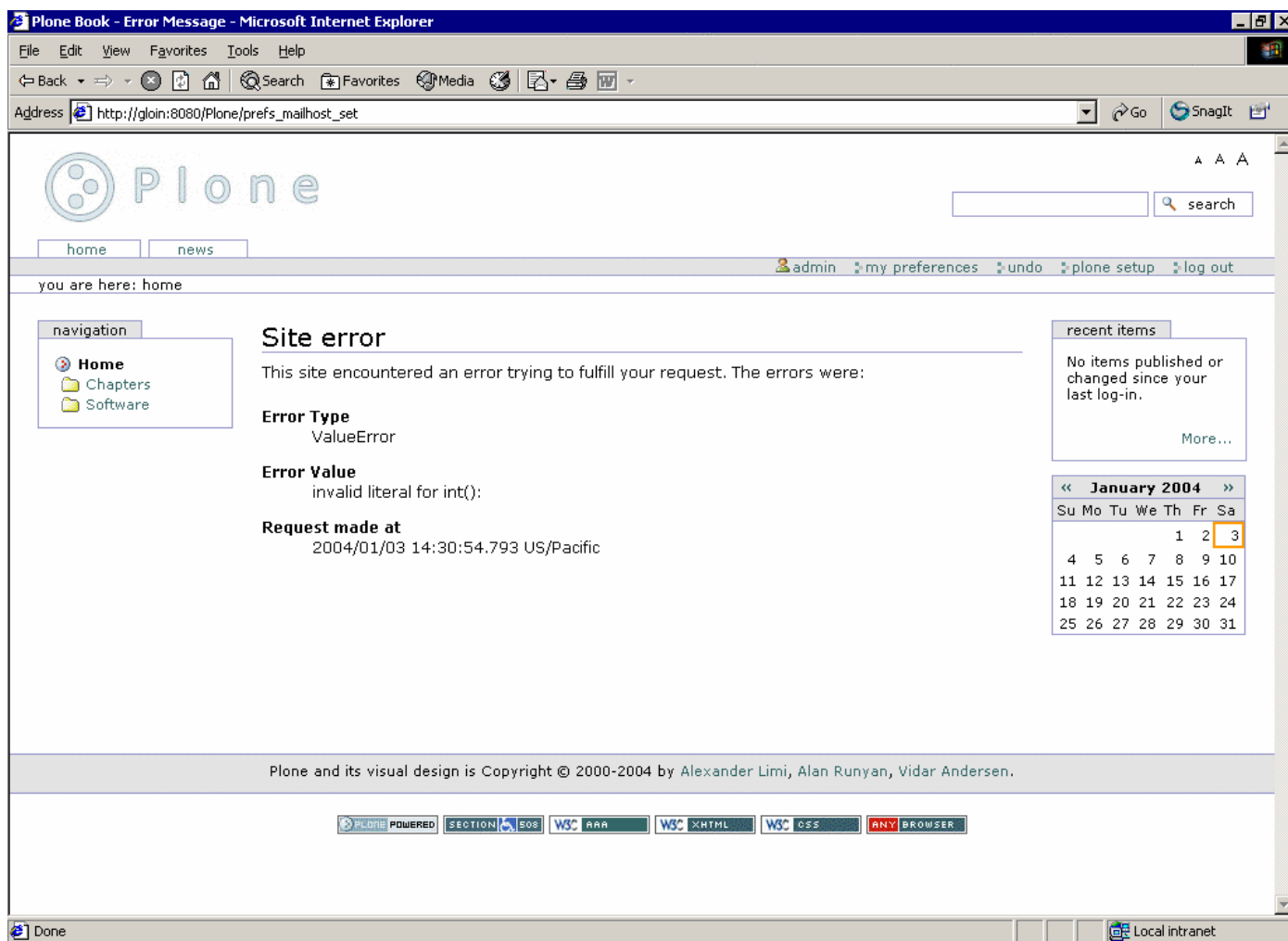


Figura 4-6. Um exemplo de uma mensagem de erro

Assim, quando um erro ocorrer, o relatório incluirá uma mensagem com o nome do erro e um valor. Se um usuário tentar visitar uma página a qual não tem permissão, um erro do tipo "Unauthorized" (sem autorização) ou uma página não encontrada (NotFound - 404) é gerado, será mostrado então para o usuário uma página de erro padrão informando o erro ao invés da página original, como mostrada na Figura 4-6. Os tipos de erro padrão são os seguintes:

- **Unauthorized:** Isto acontece quando um usuário não tiver o direito para executar uma função.
- **NotFound:** Isto acontece quando o item que um usuário está tentando para acessar não existe.
- **Redirect:** Este é um erro que pode levar a um redirecionamento do Protocolo de Transferência de Hipertexto (o HTTP).
- **AttributeError:** Quando um objeto não tiver este atributo, este erro é gerado.
- **ValueError:** Isto acontece quando um dado valor estiver incorreto.

Personalizando a Aparência o "design"

As seções seguintes descrevem outras maneiras de como personalizar um site Plone; isso irá requerer na maioria das vezes acesso a ZMI.

Entendendo os "Portlets"

Em cada página de um site Plone, por padrão, você verá três colunas: a da esquerda, a do meio, e a da direita. A coluna do meio contém o conteúdo do objeto que está sendo visto. Neste local são mostradas a maioria das funcionalidades disponíveis para você incluir e editar conteúdo, preencher formulários, e assim por diante. A coluna da esquerda e a da direita contêm umas séries de caixas (box) que exibem informações. Cada uma destas caixas é chamada de *portlet*. Uma variável interna do Plone determina quais portlets serão exibidos em um determinado momento e/ou contexto. A melhor maneira para se entender os portlets é observar os portlets definidos como padrão num site Plone. Você pode encontrar os parâmetros de definição dos portlets no objeto "portal". Para acessá-lo, vá para a ZMI, assegure que você esteja na raiz do site Plone, e clique na aba de "Properties" (propriedades). Uma lista de propriedades aparecerá, inclusive *left_slots*, *right_slots*, e *document_action_slots* (veja Figura 4-7).

NOTE Em versões anteriores do Plone, os portlets eram chamados de *slots*. Este termo se conflitava com o termo *slot* das "page templates" do Zope, assim a partir da versão 2 do Plone ele foi mudado para *portlets*. Em certos lugares, no código e no texto, você pode ver o termo *slot* sendo usado. Nestes contextos, as palavras *slot* e *portlet* são sinônimas.

Name	Value	Type
<input type="checkbox"/> title	Plone Book	string
<input type="checkbox"/> description	The Plone Book site	text
<input type="checkbox"/> email_from_address	postmaster@localhost	string
<input type="checkbox"/> email_from_name	Portal Administrator	string
<input type="checkbox"/> validate_email	<input type="checkbox"/>	boolean
<input type="checkbox"/> left_slots	here/portlet_navigation/macros/portlet here/portlet_login/macros/portlet here/portlet_related/macros/portlet	lines
<input type="checkbox"/> right_slots	here/portlet_review/macros/portlet here/portlet_news/macros/portlet here/portlet_events/macros/portlet here/portlet_recent/macros/portlet here/portlet_calendar/macros/portlet	lines

Warning: be aware that removing 'title' without re-adding it might be dangerous.

Save Changes Delete

Figura 4-7. As propriedades dos portlet padrão

A propriedade *left_slots* se refere ao(s) portlet(s) mostrado(s) à esquerda da página, e a propriedade *right_slots* lista(m) o(s) portlet(s) mostrado(s) à direita da página. Os portlets são mostrados na ordem, de cima para baixo, conforme listados nas propriedades; note que cada portlet está em uma única linha. Porém a maioria dos portlets têm algum código para assegurar que ele só

será exibido no contexto em que faça sentido. Por exemplo, um portlet de autenticação (acessar) não se faz necessário se o usuário já estiver sido autenticado. Neste caso, o portlet de autenticação está incluído na lista de portlets mas só aparecerá quando necessário.

Cada valor de portlet é um valor especial chamando de “path expression” (expressão de caminho) TALES - “Template Attribute Languages Expression Syntax” (veja detalhes no Capítulo 5). Desenvolvedores podem acrescentar seus próprios portlets em um site através da criação de simples macros ou “page templates”. Os portlets disponíveis, quando da criação de um site Plone padrão, são:

left_slots: de navegação, acessar (login/autenticação), e “relacionados”.

right_slots: de revisão, de notícias, eventos, objetos publicados recentemente, e o calendário. Todos os portlets disponíveis não são configurados em um site Plone padrão. As seções seguintes descrevem os tipos de portlets e como eles se parecem e se comportam. Então, por agora, mostraremos a expressão que você precisa acrescentar à propriedade do *slots*.

Por exemplo, para que o portlet de calendário seja mostrado no lado esquerdo, digite a expressão `here/portlet_calendar/macros/portlet/mt` na propriedade *left_slots*, e clique no botão “Save Changes”. Se você quiser removê-lo da propriedade *right_slots*, então é só você remover a mesma linha da propriedade de *right_slots* e clicar no botão “Save Changes”.

Calendário

O portlet de calendário é um dos portlets padrão que exibe um pequeno calendário à direita da página de um site. Este portlet relaciona os eventos que ocorrem no mês corrente. O calendário irá aparecer mesmo se não houver eventos para serem mostrados. Você pode configurar o calendário usando a ferramenta *portal_calendar* na ZMI (veja Figura 4-8).

« January 2004 »						
Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Figura 4-8. Calendar portlet

A expressão a ser digitada é `here/portlet_calendar/macros/portlet`.

Eventos

O portlet de eventos exibe uma lista dos eventos publicados e que estão por acontecer. Mesmo que este portlet esteja configurado ele somente será mostrado se ao menos um objeto evento estiver publicado (veja Figura 4-9).

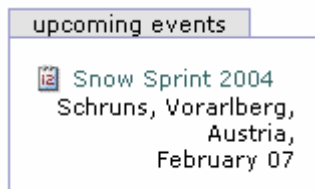


Figura 4-9. Portlet de eventos

A expressão a ser digitada é *here/portlet_events/macros/portlet*.

Favoritos

No canto superior direito de um documento Plone, você tem acesso a um ícone Plone. Se um usuário clicar neste ícone irá adicionar os documentos a seus "favoritos". *Favoritos* é um marcador de páginas para as quais, por algum motivo, você desejaria retornar posteriormente; porém, este favorito é armazenado no site Plone e não no seu navegador.



Figura 4-10. mostra o ícone adicionar um favorito

Os favoritos são acrescentados ao "home folder" do usuário, e são exibidos no portlet favoritos junto com um link (veja Figura 4-11). Os "favoritos" são particulares e somente são mostrados aqueles que o usuário salvou, e mesmo que o portlet esteja configurado ele somente aparecerá se pelo ao menos um item estiver sido salvo como favoritos.



Figura 4-11. Portlet favoritos

A expressão a ser digitada é *here/portlet_favorites/macros/portlet*.

Acessar (portlet de autenticação - Login)

O portlet de autenticação (acessar) exibe um formulário para o usuário poder digitar seu nome de usuário e sua senha. Se a senha foi esquecida, existe a opção para recebe-la via e-mail. Mesmo que o portlet esteja configurado ele somente aparecerá se o usuário não estiver se autenticado. (veja Figura 4-12).

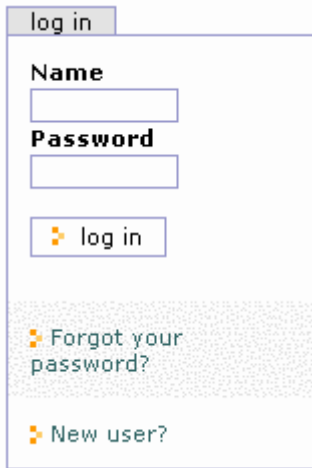


Figura 4-12. Portlet de autenticação (acessar)

A expressão a ser digitada é *here/portlet_login/macros/portlet*.

Navegação

O portlet de navegação mostra uma "árvore" de pastas. Provê uma ferramenta de navegação simples e poderosa. O portlet de navegação é extremamente personalizável; você pode alterá-lo (dentro da ZMI) clicando em *portal_properties* e clicando em *navtree_properties*, saiba mais na seção 'Alterando o Portlet de Navegação' (veja Figura 4-13).



Figura 4-13. Portlet de navegação

A expressão a ser digitada é *here/portlet_navigation/macros/portlet*.

Notícias

O portlet de notícias lista (com links) as notícias mais recentes, (veja Figura 4-14). Mesmo que este portlet esteja configurado ele somente irá aparecer se ao menos uma notícia for publicada. As notícias de um site também estão disponíveis clicando na aba de notícias (disponível em um site plone padrão).



Figura 4-14. Portlet de notícias

A expressão a ser digitada é *here/portlet_news/macros/portlet*.

Recent

O portlet “recentes” lista os artigos recentemente publicados no site desde a última vez que você se autenticou (veja Figura 4-15). Se não houver nenhum artigo, ainda assim ele será mostrado.



Figure 4-15. Portlet recentes

A expressão a ser digitada é *here/portlet_recent/macros/portlet*.

Related

O portlet relacionado mostra uma lista de artigos que estão relacionados ao artigo que está sendo mostrado na coluna do meio, (esta relação é determinada pelas “Keywords” do artigo). Se o artigo relacionado for um link para um outro site da Web, então ele aparecerá em uma lista separada de recursos externos. Mesmo que este portlet esteja configurado ele somente aparecerá se houver artigos relacionados.(veja Figura 4-16).



Figure 4-16. Portlet relacionados

A expressão a ser digitada é `here/portlet_news/macros/portlet`.

Review

O portlet “revisar” exibe uma lista de artigos que estão no “estado de revisão” ou seja aguardando a publicação. Ele somente será mostrado se o usuário autenticado tiver o papel de revisor e se existirem artigos aguardando a publicação (veja Figura 4-17).



Figure 4-17. Revisar portlet

A expressão a ser digitada é `here/portlet_review/macros/portlet`.

O site do Livro: Alterando slots

Para o site Plone, deste livro, a maioria dos slots do lado direito não faz sentido nenhum. O site não mostrará nenhum evento, assim não é necessário o slot calendário e de eventos. Esperamos acrescentar no site, para completa-lo, algumas novas funcionalidades. Assim eu decidi remover todos os slots do lado direito (right slots) do site. Isto foi feito entrando na ZMI, na raiz do objeto site e clicando na aba "Properties". Então apagamos os slots (as linhas) da propriedade "right_slots". A navegação, autenticação/acessar, e o portlets "relacionados" que normalmente aparecem do lado esquerdo são todos úteis, assim nos os mantivemos.

Aqui é como as propriedades do portlet do site Plone, desse livro, se parecem neste momento:

Portlets Diferentes e em diferentes partes do site

O banco de dados do Zope, sob o qual o Plone foi construído, provê uma característica chamada *acquisition*. Em sua forma mais simples, significa que ao procurar um item, tal como `right_slots`, o Plone acha o objeto mais próximo que contenha a propriedade. Assim, ao procurar quais portlets serão mostrados na coluna direita, normalmente o Plone os encontra na raiz do objeto portal e lista-os.

Assim mudando essas propriedades na raiz do objeto portal, estaremos mudando todo o site. Você pode notar que, ao se dirigir para a sua pasta pessoal,

clicando no link *my folder* nenhum calendário aparece no lado direito. Na ZMI, se você clicar na pasta "Members" e então clicar na aba *Properties*, você verá que há uma entrada para *right_slots*. A entrada para essa propriedade é uma lista vazia. Quando o site Plone for procurar um valor para mostrar os portlets da coluna da direita, ele se move acima pela hierarquia de pastas até chegar na pasta *Members*. Lá encontra os valores de *right_slots* e os utiliza. Como o valor de *right_slot* na pasta *Members* está vazio sempre que você estiver vendo conteúdo localizado na pasta *Members*, nada será mostrado na coluna da direita.

Adicionando e removendo propriedades das pastas pela ZMI, os administradores podem personalizar exatamente que portlets aparecem nos seus sites. A aba de propriedades é facilmente encontrada. Você apenas seleciona o item na ZMI e então clica na aba *Properties*. Para adicionar uma propriedade "left_slot" ou "right_slot", use o formulário "add", na parte inferior da página, e certifique-se que o tipo (type) é *list*.

Alterando o Portlet de Navegação

De todos os portlets, provavelmente o mais útil e o mais requisitado é o portlet de navegação. Como você pode alterar o portlet de navegação e a maneira de como é exibido? O portlet de navegação é composto de uma lista de pastas e documentos. Você pode alterar o slot de navegação mudando o código; porém, você pode fazer muitas mudanças através da ZMI. A coisa mais importante para se lembrar é que somente os objetos com status de publicado serão mostrados na árvore de navegação para membros e usuários anônimos. Para alterar as propriedades da árvore de navegação, na ZMI, clique em *portal_properties* e então clique *navtree_properties*.

Segue uma lista abreviada das opções disponíveis:

- **showMyUserFolderOnly:** exibe somente a pasta do usuário que esta autenticado. Assim quando a pasta "Members" está sendo mostrada na navegação, não mostrará as demais pastas dos outros membros. Esta opção esta selecionada como padrão.
- **showFolderishSiblingsOnly:** Somente as pastas das pastas pais serão mostradas; caso contrário, mostrará todo o conteúdo. Esta opção esta selecionada como padrão.
- **showFolderishChildrenOnly:** Quando habilitada, mostra somente pastas ao invés de outros tipos de conteúdo. Selecionada, esta opção lhe mostra todos os conteúdos da pasta. Esta opção esta selecionada como padrão.
- **roleSeeUnpublishedContent:** O conteúdo só é mostrado, aos Membros e usuários anônimos, se estiver com o status de publicado. você pode acrescentar mais papéis , sendo um papel para cada linha, a esta lista para que os conteúdos não publicados sejam mostrados para outros tipos de usuários.
- **croppingLength:** determina quantos caracteres poderão ser exibidos na árvore de navegação. O padrão é 256.
- **idsnotToList:** Relacione aqui os "ids" dos itens que você deseja que não sejam mostrados. Coloque cada ID em uma linha separada. O Padrão é Nenhum.

Faça qualquer mudança nesse formulário, e clique em "Save Changes". A ordem dos itens na árvore de navegação é determinada pela ordem dos itens no formulário

"conteúdo". Como mostrado no Capítulo 3, usando as setas para cima e para baixo, os usuários podem mudar esta ordem para atender as suas próprias necessidades.

O Site do livro na Web: Alterando a Árvore de Navegação

Para a maioria dos sites preferimos uma árvore de navegação mais cheia do que aquela provida por padrão. Assim, fomos para as opções da árvore de navegação e desmarcamos *showFolderishChildrenOnly* e *showFolderishSiblingsOnly*. Isto faz com que os conteúdos apareçam de uma forma bem melhor; por exemplo, aqui é a pasta de software com alguns artigos selecionados:

Alterando o formato da Data

Nos portlets e em todo o site, Plone mostra as datas em um formato que pode ser configurável. Sempre que uma data é mostrada dois formatos são utilizados. Você pode achar estes formatos acessando a ZMI, clicando em *portal_properties*, e clicando em *site_properties*. Estes são os formatos:

- **localTimeFormat:** Este é o formato curto de data.
- **localLongTimeFormat:** Este é o formato longo de data e hora que mostra até segundos.

O formato para a data está baseado no módulo de formato de tempo do Python. A referência para os formatos se encontra em <http://www.python.org/doc/current/lib/module-time.html>. Para a data curta, o valor padrão é *%Y-%m-%d* que quer dizer *ano-mês-dia* com números decimais (por exemplo, *2003-10-26*). Para a data longa, o valor padrão é *%Y-%m-%d %I:%M %p* que quer dizer: *ano-mês-dia, horas:minutos am/pm (por exemplo, *2003-10-26 07:32 PM*)*. Segue um resumo das opções disponíveis.

- **%a:** o nome do dia da semana de forma abreviada (por exemplo, *Seg*)
- **%A:** o nome do dia de semana sem abreviatura (por exemplo, *segunda-feira*)
- **%b:** o nome do mês de forma abreviada (por exemplo, *Jan*)
- **%B:** Locale's o nome de mês sem abreviatura (por exemplo, *janeiro*)
- **%d:** o dia do mês como um número decimal
- **%H:** Hora (dia de 24-horas) como um número decimal
- **%I:** Hora (dia de 12-horas) como um número decimal
- **%m:** Mês como um número decimal
- **%M:** Minute Minuto como um número decimal
- **%S:** Segundo como um número decimal
- **%y:** Ano sem o século como um número decimal
- **%Y:** Ano com o século como um número decimal

Se você quiser incluir o nome do dia na data curta, basta mudar o formato de data curta para *%A, %b. %d, %y*. Isto produz *quinta-feira, out. 24, 02*. Estas datas são usadas nas caixas na esquerda e da direita da tela, nos resultados de busca, no cabeçalho do autor de conteúdo, e assim por diante.

Adicionando palavras chaves e os tipos "Evento"

A ferramenta *portal_metadata* do Plone, permite que o administrador do site defina alguns elementos de metadados. Plone utiliza esses metadados em vários lugares.

Por exemplo, quando você adiciona um evento, você recebe uma lista de possíveis tipos de eventos. Na ZMI, a partir da raiz do seu site, você pode acrescentar novos tipos a esta lista clicando em *portal_metadata*, clicando na aba *elements*, e clicando em *subject*. Você verá um vocabulário de eventos que lista os assuntos para este tipo de conteúdo. Adicionar ou editar esta lista de tipos é muito simples, basta inserir um item por linha, para obter uma lista de tipos relevantes de evento que aparecerão então nos formulários de adicionar e editar eventos.

Outro uso para o *portal_metadata* é a seleção de palavras chaves disponíveis em um site. No formulário *portal_metadata/elements/subject*, você verá também um formulário de vocabulário para um tipo de conteúdo padrão **. Se você acrescentar itens ao campo de vocabulário dessa página e clicar no botão "Update", você acrescentará estes itens à lista de palavras chaves disponíveis para *todo* tipo padrão de conteúdo.

Se você quiser que palavras chaves apareçam, somente para um tipo específico de documentos, então use o formulário disponível no final da página. Selecione um tipo conteúdo, e adicione algum vocabulário, um valor para cada linha. Estas se tornarão as palavras chaves que os usuários poderão selecionar para aquele tipo de conteúdo.

Se você estiver autenticado, na interface do Plone, como um usuário com o papel de gerente ou papel de revisor, clicando na aba "properties" de um objeto, uma caixa (box) será mostrada contendo as novas palavras para a adição de palavras chaves (ad-hoc). Estas palavras chaves não aparecerão no vocabulário do *portal_metadata* mas aparecerão em todos os tipos de conteúdo, disponíveis para que outros usuários as utilizem.

Mudando a Página Padrão

Como discutido no Capítulo 3, quando um usuário estiver vendo uma pasta, a página padrão para aquela pasta, se existir, é mostrada. Nas versões anteriores do Zope e Plone, o nome para essa página padrão era *index_html*. Você verá com uma certa frequência, em sites Plone, endereços (URL) terminados com a expressão *index_html*. Se você quiser utilizar a extensão *index.html*, geralmente mais reconhecida, seria mais fácil de editar usando programas e ferramentas de edição de sites.

No Plone você pode definir uma lista de páginas, que serão procuradas e "renderizadas" como a página padrão (veja Figura 4-18). As páginas padrão são *index_html*, *index.html*, *index.htm*, e *FrontPage*. Nas propriedades de site *site_properties/portal_properties/default_page*, você pode determinar quais seriam as suas páginas padrão - um nome para cada linha. Quando o Plone precisa mostrar a página padrão, ele procura a página pelos nomes contidos nessa lista, começando pelo primeiro até que encontre uma que coincida com o nome fornecido. Se você quiser mudar o nome da página padrão somente para um determinada pasta,

você pode acessar a pasta pela ZMI, clicar na aba “properties”, e então pode adicionar uma nova propriedade chamada *default_page*.

The screenshot shows a web interface for configuring site properties. It features a list of properties with checkboxes and input fields. The 'default_page' property is selected, and its value is 'index.asp'. The 'Type' is set to 'lines'. Other properties include 'invalid_ids' (Type: lines), 'search_results_description_length' (Type: int, Value: 160), and 'ellipsis' (Type: string, Value: ...). There are 'Save Changes' and 'Delete' buttons. Below the list, there is a section for adding a new property with fields for 'Name', 'Value', and 'Type' (set to 'string'), and an 'Add' button.

Figura 4-18. Index.asp determinando index.asp como a página padrão

Como Você pode Fazer das Notícias a sua página padrão?

Para saber exatamente como isto funciona necessitaríamos de um pouco mais de conhecimento sobre como o plone funciona por “debaixo dos panos”. Por agora, vá para a raiz do seu site e clique em *properties*. Então você precisa ir para o final da página, completar algumas informações e clicar no botão “Add”:

Para o campo Name: **default_page**

Para o campo Value: **news**

Para o campo Type: **lines**

Agora retorne para o seu site Plone. Ao invés da home page standard, você verá a página de notícias. A aba de notícias ainda lhe mostrará as notícias, mas nas seções seguintes eu mostrarei como remover isso.

Alterando as Abas do Site

Em um site Plone várias abas se referem a seções diferentes ou partes de um site. As abas são um conceito muito utilizado e familiar em design de site da Web e é comum encontrá-las em sites do tipo Amazon, MSN, e sites Plone.

Nos sites plone existem dois principais tipos de abas: abas do site/portal e abas de conteúdo. As abas do site são azuis e aparecem no topo do site Plone. As abas padrões são as da página inicial, notícias, e Membros. As seções seguintes mostrará como personalizá-las. As abas de conteúdo são verdes e aparecem quando um item é editado. As abas de conteúdo, como sugere o nome, é relacionado ao conteúdo. O Capítulo 11 lhe ensinará como alterar estas abas. As abas que você vê em um site Plone são formadas por uma coleção de ações, assim para entender como modificar estas abas, vamos dar uma olhada geral nestas ações.

O que são Ações

Em Plone, certas pessoas podem executar certas tarefas em tempos diferentes e em locais diferentes do site. Estas várias tarefas são chamadas de **ações**. Plone as traduz em abas, links, e outros elementos. Elas são uma maneira configurável de prover elementos de navegabilidade para um site.

Cada ação tem sua propriedade que podem ser configuradas na ZMI. Exatamente onde você as configura depende de onde a ação é armazenada. Segue uma lista das propriedades para uma ação padrão:

Name: Este é um nome "amigável" para a ação. Este nome é freqüentemente usado na interface do usuário. Por exemplo, quando a ação for usada como uma aba, este valor aparece como o texto na aba.

Id: Este é um ID (identificador) único para a ação.

Actions: Isto é efetivamente a ação que será executada. Por exemplo, quando a ação for usada como uma aba, ou usada como um link. Este campo é uma expressão TALES (veja Capítulo 5 para mais informações).

Condition: Esta é uma condição que tem que ser verdadeira para que a ação seja usada. Por exemplo, quando usado como aba, se esta condição é conhecida, a aba estará disponível. Este campo é uma expressão TALES (veja Capítulo 5 para mais informações).

Permission: Esta é a permissão que o usuário tem que ter para ter acesso a esta ação. Esta permissão tem que ser conhecida para que a ação seja usada (veja Capítulo 9 para mais informações).

Category: Isto categoriza as ações. Em Plone isto distingue as ações assim elas são usados em seções diferentes da interface do usuário. Para abas de portal, o valor de categoria é *portal_tabs*.

Visible: Isto indica se a categoria está **ativa/visível**.

As Abas do Topo

Nas seções seguintes, você aprenderá a alterar as abas do portal de dois modos diferentes como o exemplo. Você mudará a aba de página de "entrada" (home) para "dizer" "bem-vindo", e moveremos a aba de membros à esquerda da aba de notícias. As ações para as abas de portal são armazenadas na ferramenta *portal_actions*, assim para alterá-las, na ZMI, clique em *portal_actions*. Como mostrado na Figura 4-19, isto abrirá uma lista de ações de portal definidas como padrão. Algumas destas ações nos parecerão familiares e de fato elas representam partes de um site Plone.

The screenshot shows the 'Plone Actions Tool' interface with three configuration forms. Each form has a 'Name' field with a checkbox, an 'Id' field, an 'Action' field, a 'Condition' field, a 'Permission' dropdown, a 'Category' field, and a 'Visible?' checkbox.

Form	Name	Id	Action	Condition	Permission	Category	Visible?
1	<input type="checkbox"/> Contents	folderContents	string: \${folder_url}/folder_contents	python: member and folder is not object	List folder contents	object	<input checked="" type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/> Contents	folderContents	string: \${folder_url}/folder_contents	python: member	List folder contents	folder	<input checked="" type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/> Edit this file in an external editor	extedit	string:\${object_url}/external_edit	python: hasattr(portal.portal_properties.site_properties, 'ext_editor') and portal.portal_properties.site_properties.ext_editor			

Figura 4-19. The As ações de portal para seu local de Plone

Passeie pelas ações até que você encontre o item home e mude o campo Nome para **bem vindo**. Então dirija-se ao final da página, e clique em "Save". Voltando à interface do site Plone, você notará a aba renomeada para *bem_vindo*.

A ordem das abas da esquerda para a direita é definida pela ordem em que se encontram na lista de ações do formulário. Assim, para mover as abas, é uma questão de selecionar a aba ir para o final da página e clicar em um dos botões "MoveUp" ou "MoveDown". É um pouco tedioso, mas executando repetidamente este procedimento você pode alterar a ordem. Faça isto, e você notará que as abas aparecem agora em uma ordem diferente no seu site Plone.

Por que o texto está em minúsculas?

Plone muda a "caixa" de texto em muitas situações e locais site, como nas abas, (tornando as letras todas em minúscula). Para retirar esta opção, você pode alterar a folha de estilo da qual falaremos depois neste capítulo na seção 'Imagens Variáveis e seção de CSS'.

O Site do Livro na Web: Adicionando uma nova Aba

Acrescentando ou excluindo uma ou outra aba poderemos melhorar a navegabilidade do site. Assim, neste sidebar, nos adicionaremos uma aba que aponta para a pasta "Software", e removeremos a aba de notícias e a de membros (as quais, neste site não tem coerência alguma). Retorne para a ZMI, e clique em *portal_actions*. Dirija-se para o fim do formulário. Preencha o formulário com os seguintes valores:

Nome: Software

Id: software_tab

Condition: string:\$portal_url/Software

Permission: View

Category: portal_tabs

Visible: selected

Clique no botão "Add". Em seguida, neste mesmo formulário encontre as ações para "news" (notícias) e "Members" (membros) e no campo "Visible?" desmarque-as (não esquecendo de clicar no botão "Save"). Voltando para a interface Plone, você verá a nova aba. A informação chave aqui é a **ação** do campo "condition", que é uma expressão TALES. Que será mais discutida no Capítulo 5. A **ação** aponta para o endereço (URL) da pasta *Software* que está na raiz do site Plone. Conseqüentemente, a expressão é *string:\$portal_url/Software*.

Alterando os Ícones para um Documento

Se você reparar existe uma lista de links ou opções em um site Plone, que produzem uma série de ações. Se não forem ações, pode ser código, mas muitas das características fundamentais da interface de um site Plone são geradas dinamicamente através de configurações feitas na ZMI. Dois outros exemplos de ações são as ações de documento (document actions) e ações do site (site actions)

As ações do site aparecem no canto superior direito e são links para mudar o tamanho do texto. Estes links poderiam ser qualquer coisa, e estão ali para fazer referência a algum script do lado do "client" . Estes links também são configurados em *portal_actions* e são somente ações que possuem uma categoria diferente. Se você olhar para as ações em *portal_actions*, você verá estas três ações no final da página. Lá se encontram a categoria *site_actions*. Se você quiser removê-las, basta tirar a seleção da opção "Visible?" . Os ícones provêm da ferramenta *portal_actionicons* que é uma outra simples ferramenta que determina o ícone de cada ação. Olhando em *portal_actionicons*, você verá uma entrada para *normal_text* de *site_actions* que corresponde a um ícone (veja Figura 4-20).

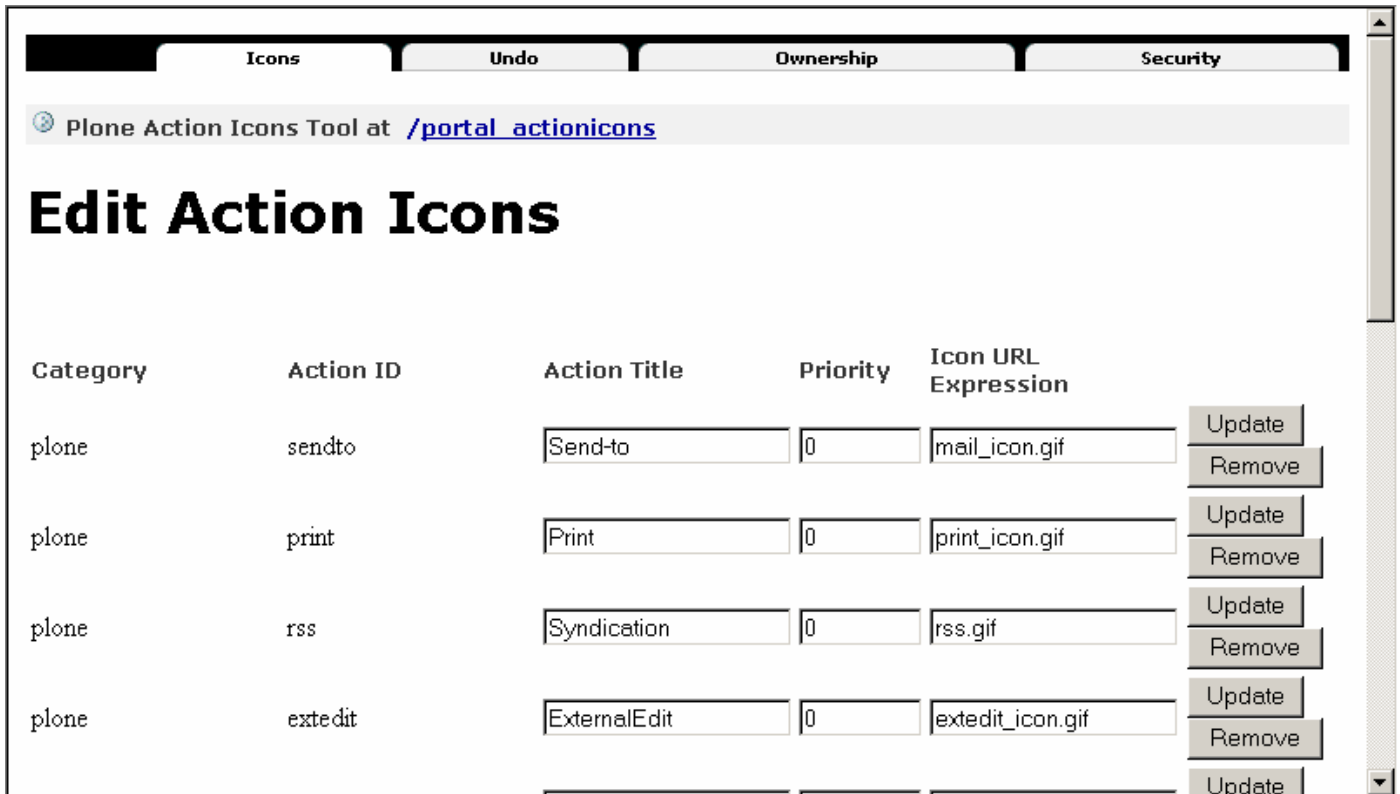


Figura 4-20. Ações do site

De maneira semelhante, as ações de documento estão em *portal_actions* e é categorizada como *document_actions*. Você pode editar a ordem, ícones, texto e adicionar ou remover ícones da interface tudo através da edição dessas ações.

Mudando as Imagens e o CSS

O design de um site Plone é um assunto muito vasto discutido em três capítulos, 5,6 e 7. As seções seguintes cobrem os fundamentos e, em lugar de tentar explicar tudo, mostraremos como fazer algumas rápidas mudanças.

A *aparência ("skin")* de um site Plone é composta de uma série de arquivo CSS, imagens, modelos, e manuscritos que se juntam para formar o design para o usuário. A idéia de uma "skin" é que você pode mudá-la e conseqüentemente mudar o design de um site sem ter que mudar o conteúdo.

Mudando a aparência

Você pode mudar a aparência padrão de um site utilizando os formulários do portal que é acessível no painel de controle. Você pode apresentar um site Plone de maneiras diferentes, aplicando cores diferentes, folhas de estilo (CSS), e "templates" (modelos).

O formulário "Configuração do Skin" disponível em "Configurações do Plone">"Configurações da Aparência" provê três alternativas:

- **Aparência Padrão** : Esta é a skin padrão mostrada para um usuário quando eles acessam o site, denominada "Plone Default".
- **Flexibilidade da Aparência**: Isto determina se você vai permitir que os próprios usuários escolham a sua aparência. Se estiver habilitado, um

usuário pode ir para as "minhas preferências" e escolher uma nova skin. Por padrão esta opção está habilitada.

- **Persistencia do cookie de aparência do portal:** Se um usuário puder selecionar uma aparência, esta seleção persistirá no cookie e pode durar indefinidamente. Isto significa que um usuário sempre verá esta aparência ao se autenticar no site. O padrão é não persistir.

Selecione as mudanças que você gostaria de fazer, e clique no botão "salvar". Para melhorar o desempenho do seu site, procure utilizar imagem e folhas de estilo (CSS). Para assegurar que você está vendo a nova aparência do site, limpe o "cache" do seu navegador (no Internet Explorer, Ctrl+F5).

Configurando um Logotipo diferente

Mudar o logotipo de um site Plone é uma operação simples, mas os passos podem te confundir um pouco, assim você deve segui-los cuidadosamente.

Primeiro, acesse a ZMI, clique em *portal_skins*, clique *plone_images*, e então clique *logo.jpg*. Isto abrirá a página desse objeto que deve-se parecer como na Figura 4-21.



Figura 4-21. O logotipo padrão

Este objeto representa o logotipo como é usado em Zope. Na Figura 4-21 você pode ver a informação da imagem, seu tamanho, seu tipo, e seu local no "file system". No meio da página temos o botão "Custom"; clique nele. Isto criará uma cópia do objeto chamado *logo.jpg* na pasta de "custom" (veja Figura 4-22).

NOTA Se neste momento aparecer uma mensagem de erro do tipo "bad request", volte em *portal_skins/custom*, e você verá um objeto chamado *logo.jpg*. Clique nele. Somente poderá haver um único objeto chamado *logo.jpg* na pasta "custom", o erro está advertindo-o de que este procedimento já foi executado. Se você quer personalizar o objeto original (em outras palavras, repita estes passos), você terá que apagar o objeto dentro da pasta *custom*.

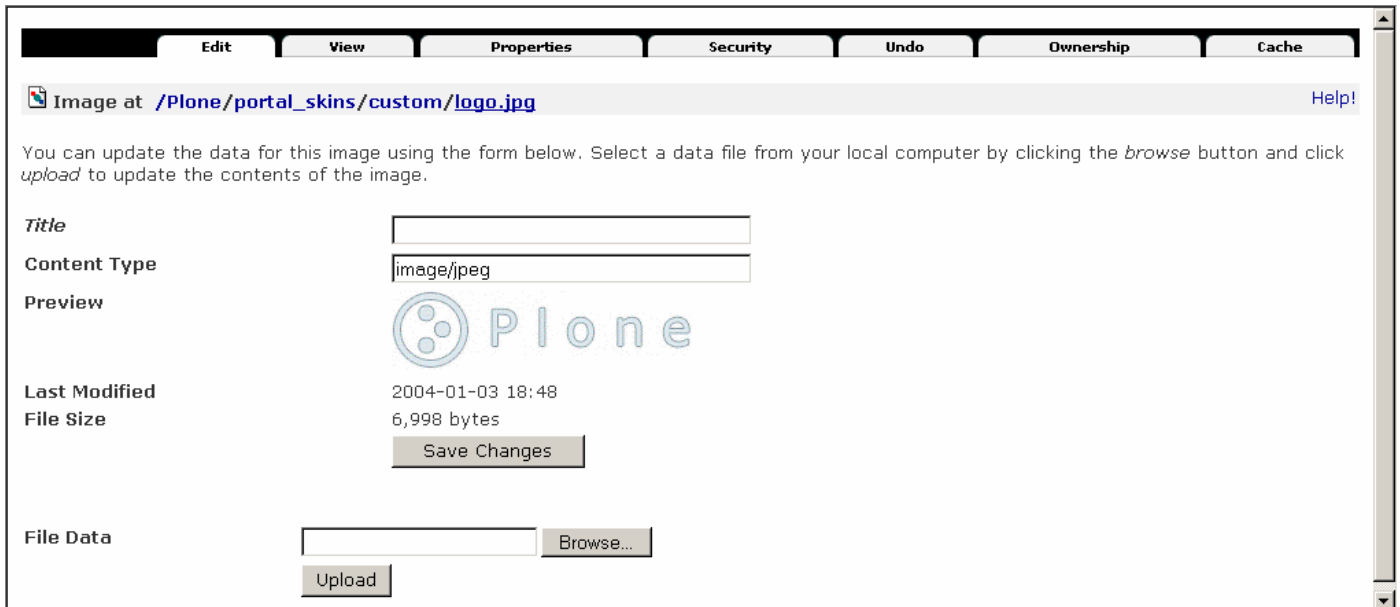


Figura 4-22. A imagem "customizada"

Esta página pode parecer semelhante à página anteriormente mostrada na Figura 4-21, mas há algumas diferenças. Primeiro, se você olhar no canto superior esquerdo da página, você verá que o *meta_type* e a localização deste objeto mudaram. Não está mais em *portal_skins/plone_images/Logo.jpg*; e sim em *portal_skins/custom/Logo.jpg*. Segundo, você verá agora um botão "Browse" que o permite selecionar uma imagem e transferi-la (fazer um upload), o que significa que você pode mudar esta imagem. Clique que neste botão para procurar e anexar sua nova imagem, e clique em "Save" para efetivar as mudanças. Na Figura 4-23, eu adicionei um logotipo do Plone canadense como exemplo.

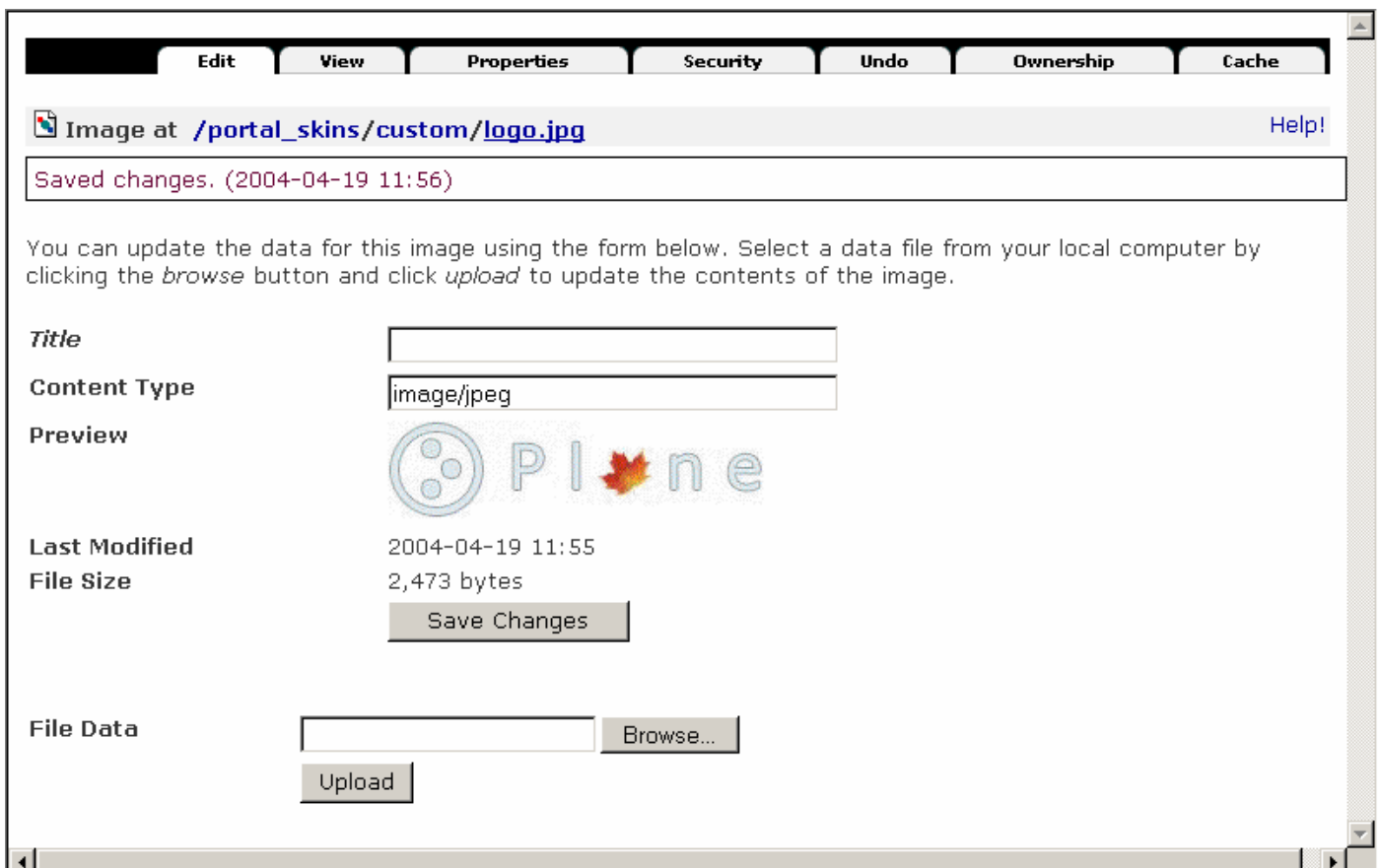


Figura 4-23. O logotipo do Plone canadense

Agora volte à interface de Plone, e você verá que a imagem mudou. Para assegurar que você está vendo a nova imagem, limpe o "cache" do seu navegador (no Internet Explorer, tecle Ctrl+F5).

O que você deve fazer se a sua nova imagem não está no Formato JPG?

O Zope não se baseia no formato "Multipurpose Internet Mail Extensions" (MIME) ou seja no tipo de extensão mas sim no conteúdo. Assim, você pode transferir (fazer o upload) de uma imagem no formato GIF no conteúdo/objeto *Logo.jpg*, e este trabalhará/aplicará o correto tipo MIME de *image/gif*. Porém, você pode querer renomear a imagem *Logo.gif* ou *Logo.png* para ficar menos confuso.

Mudando o código CSS

O CSS determina a maioria do design do seu site, inclusive as abas, as imagens, as caixas, e o plano global. O fato de que o CSS do Plone pode ser totalmente customizável permite que você possa personalizar completamente muitos aspectos de um site.

No capítulo 7 cobrimos o que todos os elementos fazem; nesta seção, lhe mostraremos como mudar o código CSS de um site Plone. Primeiro, acesse a ZMI, clique na ferramenta *portal_skins*, clique em *plone_styles*, e então clique em *ploneCustom.css*. Esta folha de estilo é realmente direta; na realidade, está vazio. Plone está usando a propriedade cascadeando de CSS. Porque através da linguagem HTML o Plone primeiro importa o arquivo *plone.css* e em seguida o *ploneCustom.css*, qualquer mudança posterior sobrepõe/anula a folha de estilo standard. Por que isso é uma coisa boa? Significa que você pode fazer pequenas e incrementais mudanças em *ploneCustom.css* sem quebrar ou alterar a folha de estilo original..

Assim, para personalizar o objeto *ploneCustom.css*, clique em *portal_skins*, clique em *plone_styles*, e clique em *ploneCustom.css*. Em seguida, clique no botão "Customize". Novamente, ao invés de você proceder a alterações no objeto original em *portal_skins/plone_styles/ploneCustom.css*, você irá realizá-las em *portal_skins/custom/ploneCustom.css*. Desta maneira também você poderá editar pela interface web os objetos/arquivos ou seja você poderá editar a folha de estilo diretamente pela Web.

Como um exemplo, vamos colocar uma imagem de fundo (background) no parte central da página (esta na verdade é uma modificação desnecessária pois quanto mais limpa melhor é a interface do usuário) mas é um exemplo claro de como personalizar o código CSS. Primeiro, você precisa fazer o "upload" (transferir) de uma imagem para o Plone. Para fazer isto, clique em *portal_skins*, clique *custom*, clique no botão "Add", e então escolha uma imagem, como mostrado na Figura 4-24.

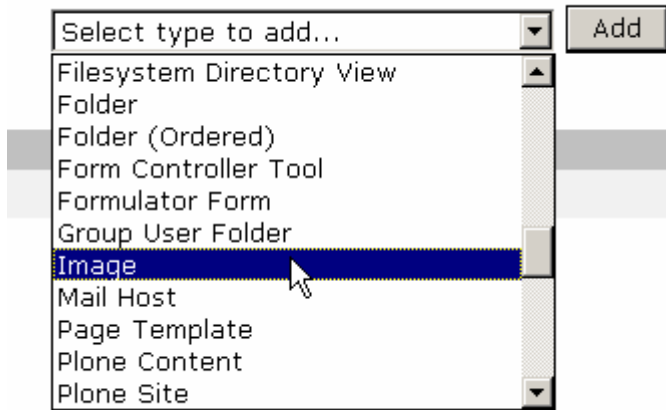


Figura 4-24. Acrescentando uma nova imagem

Eu escolhi uma imagem que achei na Web (que também está disponível no site Plone deste livro), mas você poderia escolher qualquer outra imagem. Tenha certeza que o ID da imagem é *background.gif* (não confundir o ID com o formato da imagem que pode ser qualquer formato válido como JPG,GIF, PNG), como mostrado em Figura 4-25.

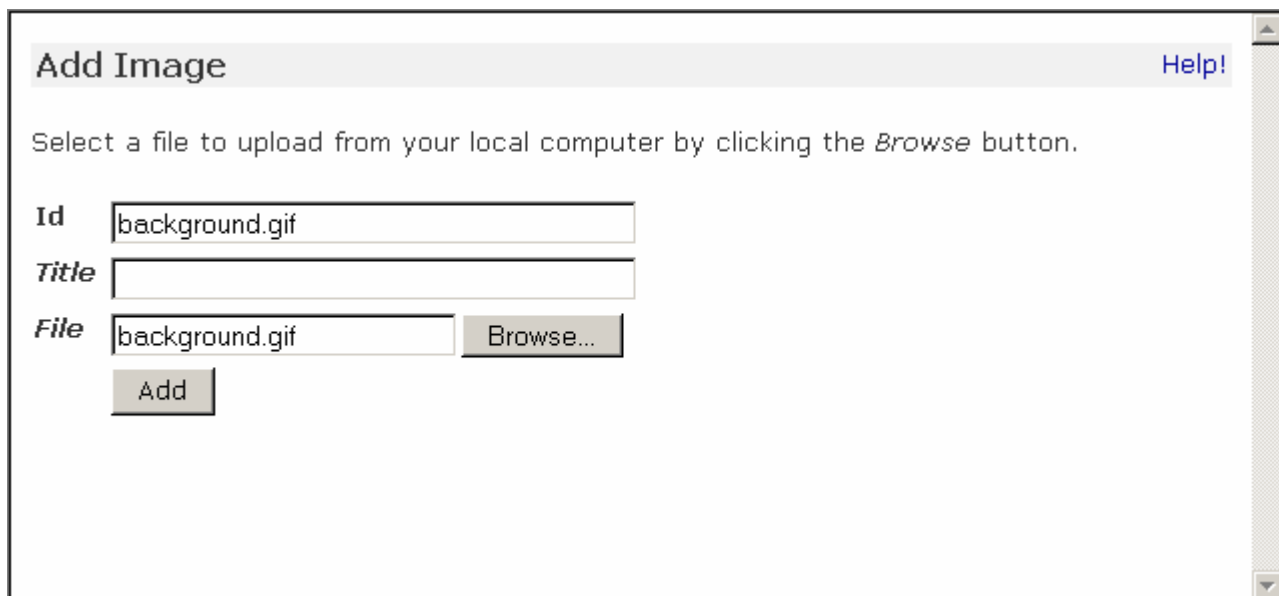


Figura 4-25. Checando a imagem nova

Segundo, você precisa mudar o código CSS para apontar para a nova imagem. Você já personalizou o código CSS, assim volte a `portal_skins/custom/ploneCustom.css` e mude o texto:

```
/* DELETE THIS LINE AND PUT YOUR CUSTOM STUFF HERE */
```

para o seguinte:

```
body {
    background-image: url(background.jpg);
    background-repeat: no-repeat;
    background-position: center;
```

}

Clique no botão "Save" para efetivar as mudanças neste arquivo. Então volte à interface do Plone. Se tudo ocorreu como o previsto você deveria ver a nova imagem (veja Figura 4-26).

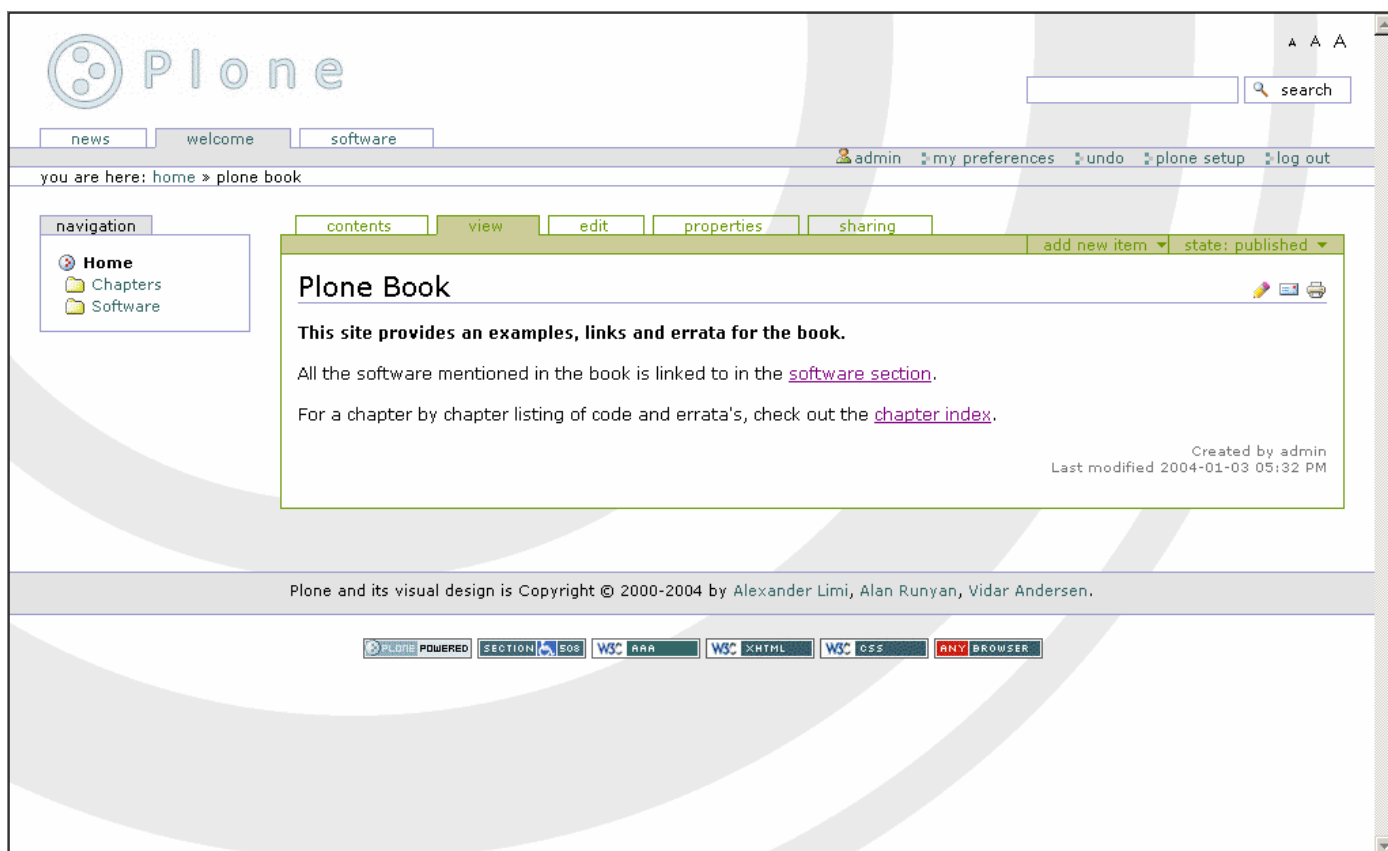


Figura 4-26. A nova imagem de fundo